第17回　高岡市民体育大会

21. テニス競技会

日　時: 令和4年7月3日（日） 午前9時15分～（開始式：午前9時～）　一般男子シングルスB・Cの部
令和4年7月10日（日） 午前9時00分～　　一般男子ダブルスB・C・壮年の部
会　場: 高岡スポーツコア・テニスコート
受　付: 午前8時45分～9時00分
競 技 種 目: 一般男子シングルスB、Cの部／一般男子ダブルスB・C・壮年の部
参 加 費: 一般男子シングルスB、Cの部　1人　1,500円
一般男子ダブルスB・C・壮年の部　1ペア　3,000円
試 合 方 法: 男子B・C・壮年ともにリーグ戦による1セットマッチ（6-6タイブレーク）セミ・アドバンテージ方式
予選敗退によるコンソレーション有り
留 意 事 項: 1. 全種目セルフジャッジ形式にて行います。
2. ウォーミングアップはサービス4本のみ。
3. その他競技規則は日本テニス協会競技規則に準じます。
4. 試合時の服装は、テニスウェアを着用してください。
5. 大会本部に掲示のオーダー･オブ･プレー表に従って試合を進行します。
6. 当該選手について連続する試合間の休憩は15分以内とします。
7. 試合前のコート開放はありません。受付後に交代で練習となります。
8. ゴミは各自持ち帰りでお願いします。

競技会役員

競技会長	中尾　英昭
競技会副会長	放生　稔
競技委員長	放生　稔（兼務）
大会委員	佐々木　博　高久　直樹　本田　邦博　宮本五輪雄　牧　真 崎　安宏　堀　安宏　高井　誠俊　北村　悟　水上　和代 窪田真寿美　二上　拓也
レフェリー	織田　利康
アシスタントレフェリー	塩崎　雄輔　五十嵐大樹
競技委員	奥原　正樹　島倉　一訓　北村奈緒美　佐伯　綾香　割出　貴士 磯崎　祐子　酒井　昭宏　中崎　正　渋谷　拓哉

シングルス男子B

＜予選Aリーグ＞

			串田	吉田	塩崎	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	串田　雅裕	センティア						
2	吉田　浩一郎	本郷TC						
3	塩崎　雄輔	高岡市TA						

＜予選Bリーグ＞

			神田	要藤	大隅	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	神田　匡晴	高岡市TA						
2	要藤　明人	FKY						
3	大隅　元基	本郷TC						

＜予選Cリーグ＞

			松浦	渋谷	杉守	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	松浦　洋介	高岡市役所						
2	渋谷　拓哉	センティア						
3	杉守　徹	本郷TC						

＜予選Dリーグ＞

			串岡	鈴木	渡部	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	串岡　正人	Z-Ⅱ						
2	鈴木　清次	センティア						
3	渡部　克昌	本郷TC						

◆順位決定の方法

①勝敗数

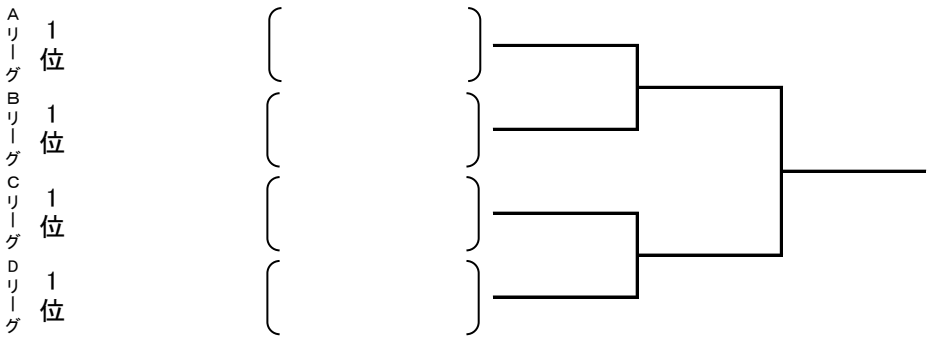
⇩

②（勝敗数が同じ場合）得失ゲーム差が大きい方

⇩

③（得失ゲーム差が同じ場合）直接対決の勝者

＜決勝トーナメント＞



シングルス男子C

＜予選Aリーグ＞

			村道	中村	酒井	勝敗数	得失 ゲーム差	順位
1	村道　俊一	FKY						
2	中村 幸嗣	らくらくTC						
3	酒井　昭宏	T･フリーク						

＜予選Bリーグ＞

			大浦	中井	田村	勝敗数	得失 ゲーム差	順位
1	大浦　孝之	南砺市TA						
2	中井　孝昌	本郷TC						
3	田村　常雄	万葉TC						

◆順位決定の方法

①勝敗数

⇩

②（勝敗数が同じ場合）得失ゲーム差が大きい方

⇩

③（得失ゲーム差が同じ場合）直接対決の勝者

＜決勝トーナメント＞

Aリーグ 1位 （　　）

Bリーグ 1位 （　　）

ダブルス男子B

			村田・北村	二上・織田	大浦・中谷	齊藤・古川	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	村田　正博 北村　悟	しみてに つくしんぼ							
2	二上　拓也 織田　利康	高岡市TA T・フリーク							
3	大浦　孝之 中谷　昇一	南砺市TA							
4	齊藤　俊樹 古川　雄介	センティア							

ダブルス男子C

			中村・杉山	中井・中村	小山・長谷川	山田・石川	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	中村　泰宏 杉山　勝彦	エアーズ 八尾TC							
2	中井　孝昌 中村　幸嗣	本郷TC らくらくTC							
3	小山　和雄 長谷川　一樹	フリー							
3	山田　正亮 石川　直宏	タカギセイコー フリー							

ダブルス壮年男子

			神田・鈴木	石丸・山﨑	番谷・藤巻	勝敗数	得失ゲーム差	順位
1	神田　匡晴 鈴木　清次	高岡市TA センティア						
2	石丸　泰弘 山﨑　博史	大林TS						
3	番谷　巌 藤巻　司	FKY						

◆順位決定の方法
①勝敗数
②（勝敗数が同じ場合）得失ゲーム差が大きい方
③（得失ゲーム差が同じ場合）直接対決の勝者